

Создание интерактивного чат-бота на Python

Студент 3 курса СибУПК, направления «Информационные системы и программирование», Васюнина Олеся

Проблема

Трудоемкость

- Многие думают, что программировать – трудно

Недоступность

- Есть мнение, что написание кода доступно не всем

Интерес

- Большое количество людей пользуются чат-ботами в социальных сетях, но не все знают, как выглядит процесс создания изнутри

Материалы и методы

В ходе выполнения проекта было использовано следующее:



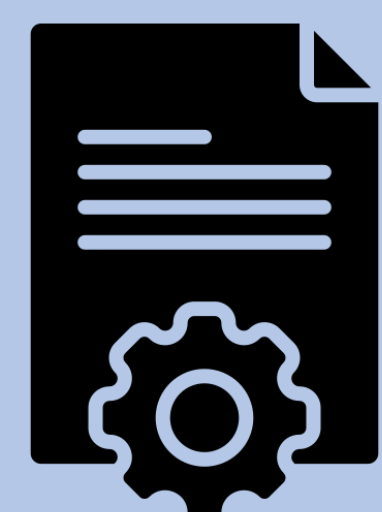
Компилятор



Python 3 +
aiogram



BotFather



Документация

Цель и задачи

Цель: создать чат-бота, используя язык программирования Python и библиотеку «aiogram»

1. Изучить основы языка программирования на примере работы библиотеки
2. Написать код для игры «Виселица»
3. Запустить чат-бота с помощью соцсети Telegram

С помощью команды `/newbot` создается новый бот
Написание кода программы на Python в редакторе кода Visual Studio Code

```
@dp.message_handler(commands=['play'])
async def start_game(message: types.Message):
    user_id = message.from_user.id
    random_word = random.choice(word_list)
    users_game_data[user_id] = {
        'random_word': random_word,
        'guessed_letters': '',
        'attempts': 6,
        'incorrect_letters': ''
    }
    data = users_game_data[user_id]
    await print_hangman(message, data['attempts'])
    await send_word_progress(message)
```

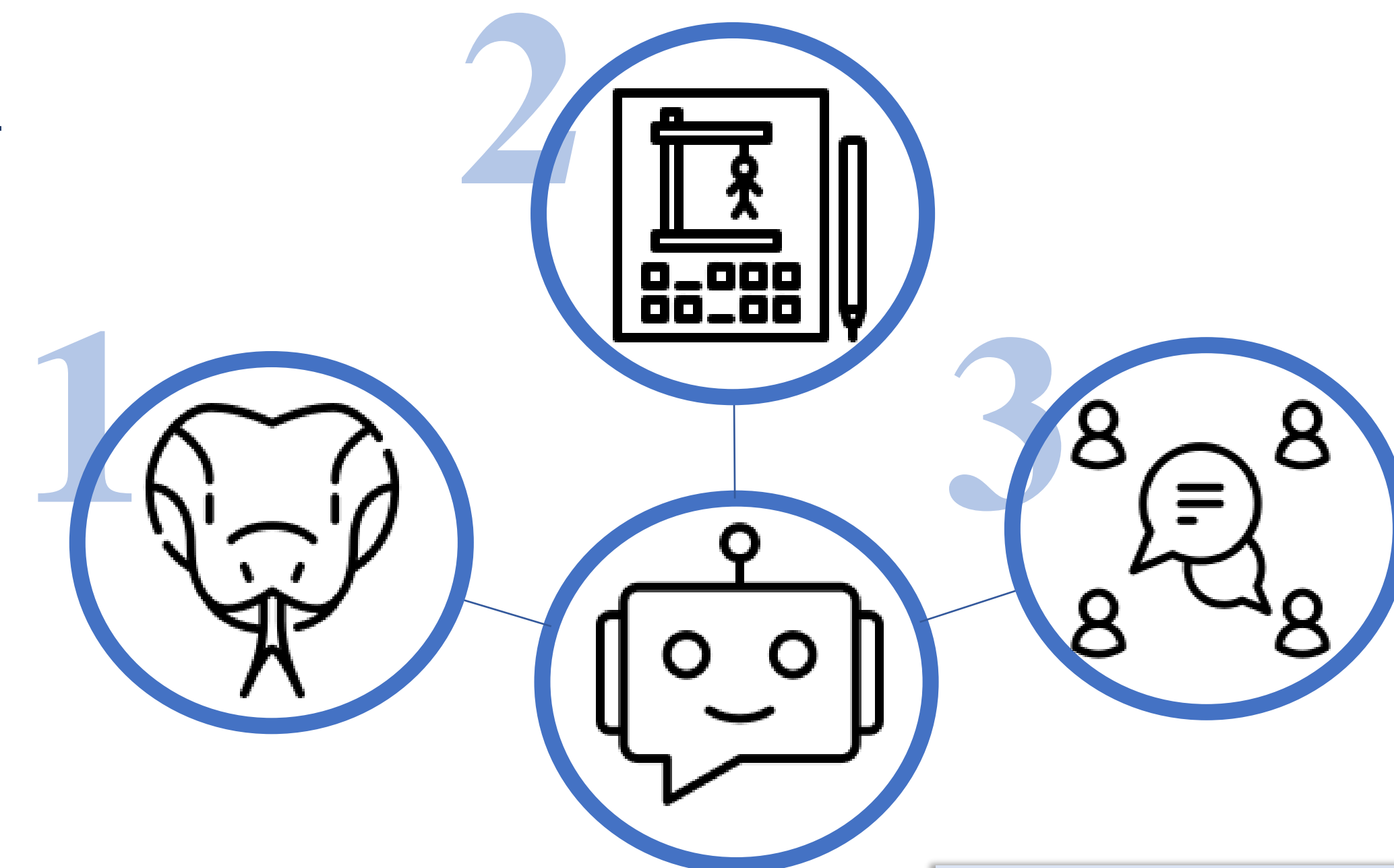
Рис. 1. Описание функции start_game

Написать
техническое
задание

Создать
нового бота в
сети

Прописать
логику игры

Запустить
бота



Результаты

На примере проекта «Интерактивный чат-бот на Python» было доказано, что каждый желающий может создать свой продукт, используя современные инструменты, доступные каждому

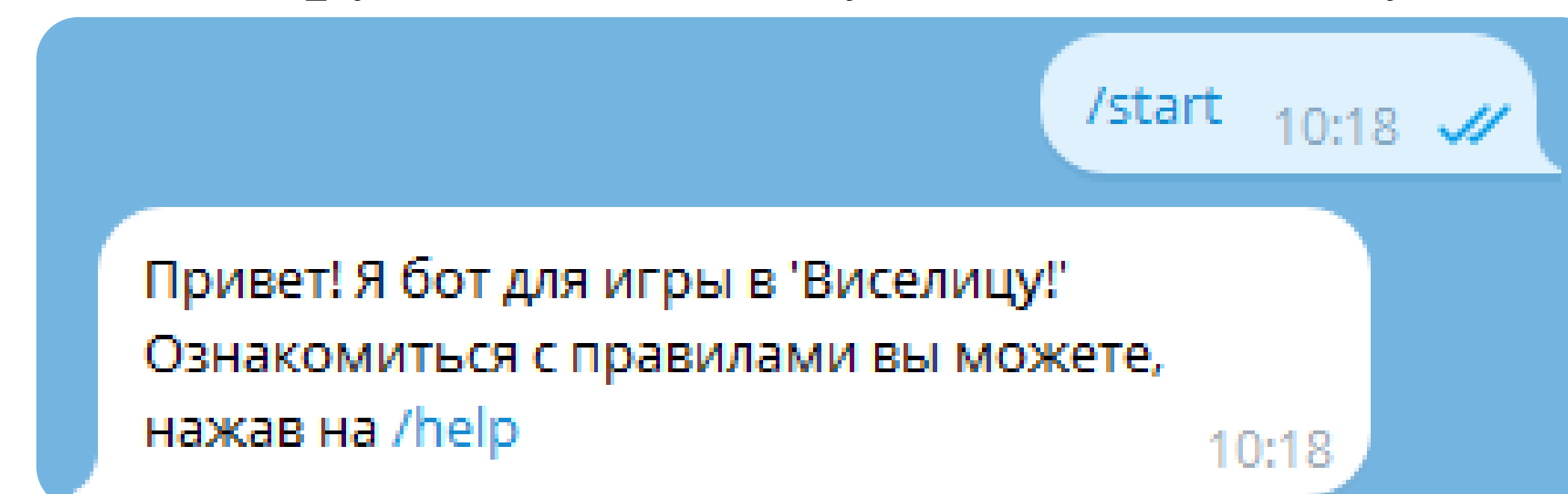


Рис. 2. Пример работы бота

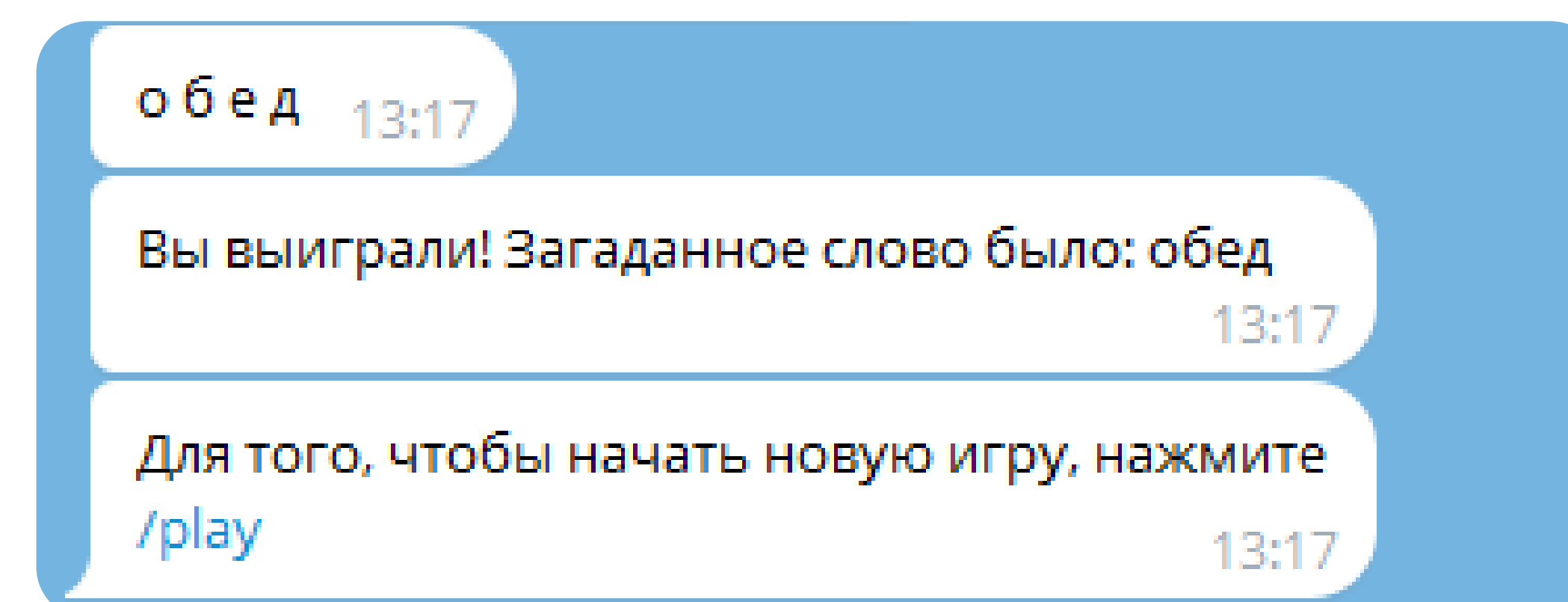


Рис. 3. Сообщение в конце игры