

ТРЕНАЖЕР СЛЕПОГО НАБОРА

Бессмертный Никита Александрович 3 курс, группа ИСПк-232, колледж БУКЭП

Научный руководитель Нечипоренко Г.Г., ст. преподаватель кафедры информационных систем и технологий АНО ВО БУКЭП

Актуальность проекта

Проект тренажера слепого набора является актуальным благодаря растущему спросу на навыки быстрого и точного ввода данных в удаленной работе, программировании и цифровой грамотности.

Основная целевая аудитория проекта

- начинающие разработчики и студенты вузов (для улучшения навыков кодирования);
- офисные работники и фрилансеры, где слепой набор ускоряет документооборот;
- школьники и взрослые для развития когнитивных навыков в условиях цифровизации образования.

Инновационность проекта

Большая база текстов позволяет персонализировать тренировки (небольшие тексты или предложения из них), а подсказки минимизируют ошибки, повышая мотивацию пользователя.

Node.js упрощает интеграцию с базами данных для хранения прогресса и лидербордов, делая проект конкурентоспособным.

Среда разработки сервиса Node.js – кроссплатформенная среда выполнения JavaScript, которая позволяет запускать код JavaScript не только в браузере, но и на сервере, превращая его в язык общего назначения. Ссылка на приложение <https://typing.nikita2007558.com/>

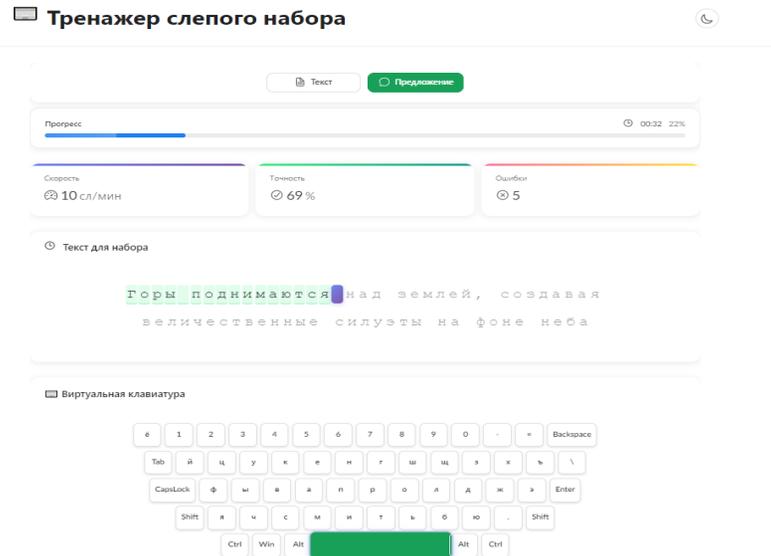


Рис. 1. Интерфейс приложения

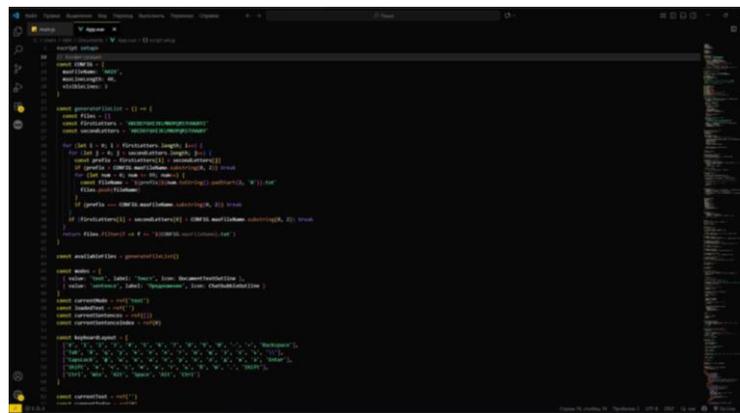


Рис. 2. Пример программного кода приложения

Практическая значимость исследования

Слепой набор ускоряет ввод данных на 40-60% для разработчиков, и других специалистов, обрабатывающих большие объемы текстовой информации. Подсказки минимизируют ошибки в документообороте, снижая время на корректировку текстов в 2 раза.

Сервис тренажера слепого набора идеально подходит для профориентационных мероприятий школьников, развивая цифровые компетенции и демонстрируя IT-профессии на практике. Школьники участвуют в игровых сессиях (10-15 мин), где соревнуются в скорости набора тематических текстов. Лидерборды мотивируют школьников, показывая связь навыка с карьерой в IT-сфере.

Методы исследования

1. Системный анализ
2. Алгоритмизация процессов
3. Экспериментальный метод