

Технология виртуальной реальности в обучении студентов морских специальностей

Гавриленко Алексей Дмитриевич, 2 курс, ИСП-5 ПОЧУ «МКТ»
Бурзун Марина Сергеевна, преподаватель ПОЧУ «МКТ»

Очки виртуальной реальности, которые можно использовать для обучения студентов

Теоретические основы исследования

Актуальность данной темы выражается тем, что на сегодняшний день морские училища активно внедряют данную технологию, что ускоряет обучение студентов, так как современные шлемы виртуальной реальности позволяют оказаться за штурвалом настоящего корабля, бороздя моря, сидя перед компьютером.

Цель исследования - изучение возможностей технологии VR в морских учреждениях.

Объектом исследования является процесс обучения студентов морских специальностей с использованием технологий виртуальной реальности.

Предмет исследования - использование виртуальной реальности как образовательного инструмента в подготовке специалистов для морской отрасли



Oculus Quest 3

Pico 4



HTC Vive Pro 2 HMD

1. Дополненная реальность (AR) – создаёт наложение виртуального мира на реальный в поле восприятия пользователя



2. Виртуальная реальность (VR) - это одна из современных технологий, которая открывает перед нами уникальные возможности в восприятии и взаимодействии с окружающим миром, погружая человека в виртуальный мир, созданный им же.



Разработка VR игры на движке Unity с использованием C# кода



Сгенерировано нейросетью ChatGPT

Кратко про управление судном с помощью VR

VR-технологии могут помочь в визуализации маршрутов и анализе потенциальных рисков, таких как подводные рифы или другие препятствия. Это позволяет капитанам и навигаторам лучше понимать окружающую среду и принимать более обоснованные решения.



3. Смешанная реальность (MR) - объединяет реальные и виртуальные элементы: AR и AV – компьютерную симуляцию, в которой присутствуют элементы реального мира

